



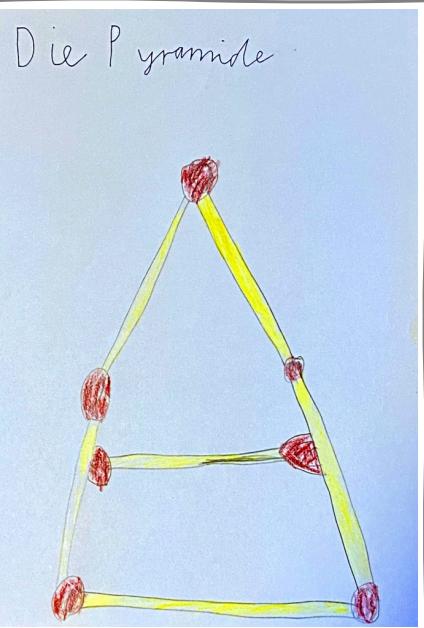
- KINDERSEITE

Ausgabe 19 / 25

Geometrische Körper und Kantenmodelle

In Mathematik haben wir uns mit geometrischen Körpern beschäftigt. Wir haben mit Knete und Strohhalmen Kantenmodelle von Würfeln, Quadern, Pyramiden, Rhomboedern (dreidimensionale Raute) und Prismen gebaut. Viel Spaß beim Nachbauen!

Eure Klasse 3c

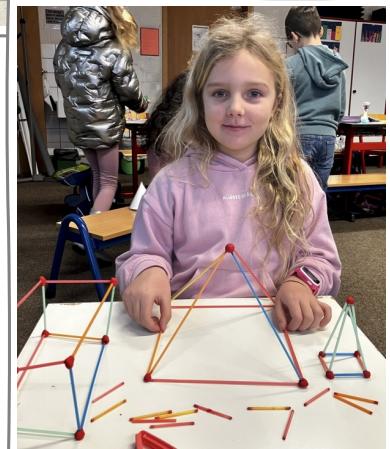


Robin



Wie baut man eine Pyramide?

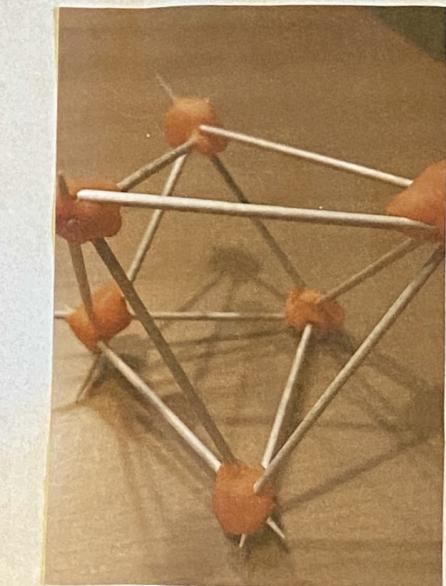
Man braucht zuerst Knete und Röhrchen oder Scharnierspielzeug. Dann macht man Kugeln aus der Knete. Und dann tut man mit den Knetkugeln und den Röhrchen ein Viereck machen. Dann macht man an eine Kugel zwei Röhrchen oder Stäbchen. Das macht man vier Mal. Danach steckt man die zwei Stäbchen in die Knetkugeln des Vierecks. Nun noch eine große Knetkugel oben drauf. Und fertig.



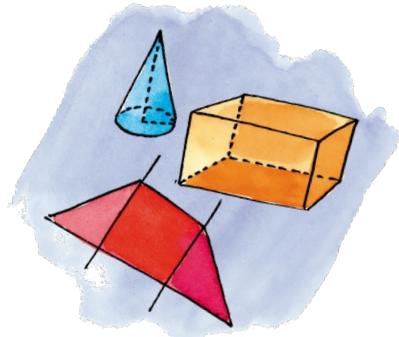
Wie man eine dreidimensionale Raute herstellt

Dazu braucht man: 12 Zahnstocher, 6 Knete-
bälle. Zuerst steckt man eine Raute zusammen.
Dann  baut man eine viereckige Pyramide
nach oben. Jetzt wird die Pyramide umge-
dreht. Jetzt wiederholt man die Pyramide
und steckt sie unten dran.

Das sieht ungefähr so aus:



Iliseva



Natürlich kannst du auch viele andere Körper bauen.
Werde zum Baumeister und probiere es einfach aus.

